BIMA ARYADINATA

Digital Product Designer (UI/UX) | Riset Pengguna & Prototyping | Teknik Informatika

Bangka Belitung, Indonesia | +62 823-7141-6026 | bimaaryadinata01@gmail.com | linkedin.com/in/bima-aryadinata | github.com/ExRen | portfolio-bima-eosin.vercel.app

RINGKASAN PROFESIONAL

Digital product designer dengan latar Teknik Informatika (IPK 3,93/4,00) dan pengalaman langsung merancang wireframe, prototipe, dan menjalankan pengujian usability melalui Google Developer Student Clubs (GDSC), serta memproduksi 45+ aset visual production-ready di GaoTek Company dalam 4 bulan tanpa satu tenggat terlewat. Terlibat merancang ulang situs web korporat PT ASABRI (Persero) dari riset kebutuhan pengguna hingga peluncuran akhir, memahami alur kerja desain di lingkungan korporat yang terikat regulasi. Terbiasa dengan Figma, Adobe Illustrator, dan Adobe Photoshop untuk proses desain end-to-end. Latar belakang membangun sistem enterprise turut memberi pemahaman teknis tentang batasan implementasi produk, membantu kolaborasi lebih efektif dengan tim engineering.

PENGALAMAN KERJA

Magang Divisi Pengembangan Pasar — Bursa Efek Indonesia (BEI) Bangka Belitung

Bangka Belitung, Indonesia | Juli 2026 – Sekarang

- Memproduksi konten edukasi pasar modal digital untuk Instagram (seri IDX Mobile, Random, CERITA), menerjemahkan data dan tren pasar menjadi konten visual yang mudah dipahami.
- Menjadi MC pada event edukasi Sekolah Pasar Modal Advance, berinteraksi langsung dengan target pengguna produk investasi digital.

***Teknologi**: Canva, Capcut, Adobe Photoshop*

IT Support – Komunikasi Korporasi (Magang) — PT ASABRI (Persero)

Jakarta, Indonesia | Oktober 2025 – April 2026

- Merancang ulang situs web profil korporat PT ASABRI dari riset kebutuhan pengguna, wireframe, hingga desain visual dan peluncuran akhir dalam 6 bulan, menyesuaikan hasil dengan standar identitas visual BUMN nasional.
- Merancang antarmuka (UI) untuk 4 sistem digital internal, memastikan konsistensi visual dan kemudahan penggunaan bagi pengguna lintas divisi.
- Bertugas sebagai petugas protokol untuk acara eksekutif tingkat Direksi: Forum Keterbukaan Informasi Publik, PTIJK 2025, Pertandingan Tenis Kemhan 2025, dan pertemuan bilateral dengan OJK di Wisma Mulia.

***Teknologi**: React, NestJS, Next.js 14, PostgreSQL, Supabase, Docker, Figma, Canva, Microsoft 36*

Desainer Visual (Magang) — GaoTek Company

Jarak Jauh (Internasional) | Juli 2025 – Oktober 2025

- Memproduksi 45+ aset desain siap produksi selama 4 bulan dengan ritme pengiriman minimal 3 aset per minggu tanpa satu pun tenggat produksi yang terlewat sepanjang masa kontrak.

***Teknologi**: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Figma*

LATAR BELAKANG AKADEMIK

Sarjana Teknik Informatika — Universitas Sriwijaya

Palembang, Indonesia | 2021 – 2025

- IPK: 3,93 / 4,00 | Terpilih sebagai Ketua Angkatan Teknik Informatika Angkatan 2021.
- Mata kuliah relevan: Desain Antarmuka Pengguna, Sistem Basis Data (SQL), Pengembangan Web.

PENGALAMAN ORGANISASI

Kepala Departemen Informasi dan Komunikasi — BEM Universitas Sriwijaya

Palembang, Indonesia | Mei 2024 – Maret 2025

Memimpin tim 29 orang; meningkatkan *engagement* Instagram resmi universitas 15% dalam dua minggu melalui standarisasi sistem templat konten.

Kepala Departemen Media dan Informasi — BEM Fakultas Ilmu Komputer – Universitas Sriwijaya
Palembang, Indonesia | Januari 2023 – Desember 2023

Meningkatkan keterlibatan media sosial fakultas 25% dan memangkas waktu produksi konten 35% melalui optimasi alur kerja editorial.

Anggota UI/UX — Google Developer Student Clubs (GDSC)
Palembang, Indonesia | November 2022 – November 2023

- Merancang wireframe dan prototipe high-fidelity di Figma untuk proyek teknologi komunitas, mulai dari riset kebutuhan pengguna hingga desain visual akhir.
- Menjalankan pengujian usability untuk mengevaluasi kemudahan penggunaan produk dan menindaklanjuti hasilnya menjadi revisi desain.

PORTOFOLIO PROYEK

COMMANDO – Sistem Komunikasi & Manajemen Media Digital Nasional ASABRI | *Pengembang Full-Stack*

- Merancang alur pengguna dan antarmuka untuk CMS terpusat yang menggantikan koordinasi manual antar kantor pusat dan cabang, dengan fokus pada kemudahan navigasi bagi staf non-teknis di seluruh cabang nasional.
- Menyusun alur persetujuan konten berjenjang yang mudah dipahami pengguna, sekaligus memastikan isolasi data antar cabang tetap konsisten dengan kebutuhan bisnis.

***Teknologi**: Figma, React, Supabase, PostgreSQL, Tailwind CSS*

DRMS – Sistem Manajemen Rekod dan Dokumen | *Pengembang Backend & Arsitektur*

- Merancang alur pengarsipan digital yang menyederhanakan proses manual, termasuk siklus retensi otomatis dan alur persetujuan 2 tahap untuk pemusnahan dokumen, disesuaikan dengan kebutuhan regulasi.
- Merancang struktur pencarian dokumen agar pengguna dapat menemukan berkas dengan cepat tanpa perlu memahami struktur teknis di baliknya.

***Teknologi**: Figma, Next.js 14, NestJS, Prisma, PostgreSQL*

ROCKET – Sistem Manajemen Proyek & Anggaran Korporat | *Pengembang Full-Stack*

- Merancang dashboard eksekutif (pie chart, bar chart, gauge) dan alur anggaran real-time yang menyederhanakan proses persetujuan berjenjang bagi Staf, Kepala Bidang, dan Kepala Divisi.
- Merancang tampilan Kanban dan List view untuk pelacakan proyek hierarkis, memastikan pengguna dari berbagai level dapat memahami status pekerjaan tanpa pelatihan tambahan.

***Teknologi**: Figma, React, Ant Design, NestJS, PostgreSQL*

MedMon & Penganalisis Sentimen AI | *Pengembang AI & Backend*

- Merancang dashboard interaktif di Streamlit untuk memvisualisasikan hasil klasifikasi sentimen berita, membantu divisi Sekretariat memahami tren pemberitaan tanpa perlu membaca laporan mentah.
- Melakukan fine-tuning model IndoBERT untuk klasifikasi sentimen 3 kelas pada 1.155 artikel berita, mencapai akurasi 91,38%, sebagai dasar data yang divisualisasikan.

***Teknologi**: : Python, Streamlit, HuggingFace Transformers*

KEAHLIAN DAN BAHASA

- **Pengembangan Aplikasi**: React, Next.js 14, NestJS, Node.js, Python
- **Database & Storage**: PostgreSQL, Prisma ORM, Redis, Supabase, MinIO
- **DevOps & Infrastruktur**: Docker, Git, Vercel, Turborepo, REST API
- **Enterprise & Sistem**: RBAC, Manajemen Siklus Dokumen, Otomatisasi Alur Kerja, Kepatuhan Regulasi
- **AI & Machine Learning**: HuggingFace Transformers, IndoBERT Fine-tuning, Streamlit
- **Desain**: Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Canva
- **Bahasa**: Indonesia (Profesional), Inggris (Kecakapan: Menengah)

SERTIFIKASI DAN PENGHARGAAN

- Microsoft Certified: Azure Fundamentals (AZ-900) – Microsoft, 2024
- Microsoft Certified: Azure Data Fundamentals (DP-900) – Microsoft, 2024
- Juara III – Lomba Desain Poster, PEKSIMIDA Sumatera Selatan, 2022